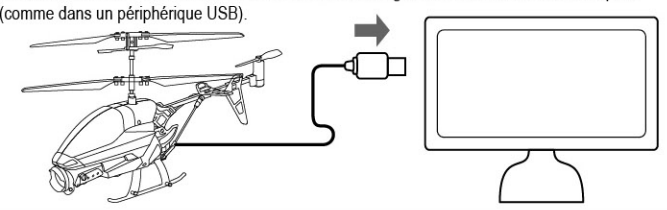
Capture photo / Enregistrement vidéo

Appuyez sur le bouton de capture photo pour prendre une photo avec la caméra de l'hélicoptère. L'indicateur de statut clignote lorsqu'une photo est prise.
Appuyez sur le bouton d'enregistrement vidéo pour commencer l'enregistrement vidéo. Appuyez sur le bouton pour arrêter l'enregistrement. L'indicateur de statut s'allume pendant l'enregistrement.
Lorsque la mémoire interne est pleine, l'indicateur de statut clignote en continu. Déplacez / supprimez les données sauvegardées sur la carte mémoire avant de prendre de nouvelles photos.

Transfert de fichiers vers l'ordinateur

Transférer les photos et les vidéos enregistrées.

1. Assurez-vous que votre hélicoptère est éteint. Connectez l'hélicoptère à un ordinateur avec un câble USB et mettez-le en marche. Une fenêtre s'affichera. Naviguez dans le dossier de l'hélicoptère (comme dans un périphérique USB).

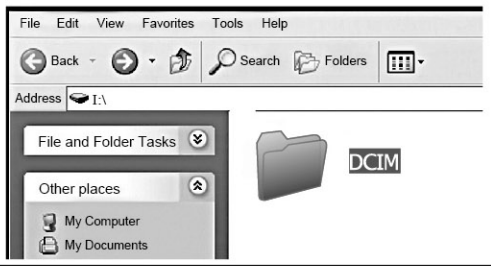


Removable Disk (I:)
This disk or device contains more than one type of content.
What do you want Windows to do?
Copy Disc using Roxio Creator Copy
Play using Windows Media Player
Make a muvee with video using muvee Reveal Seagate Edition
Open folder ti view files using Windows Explorer
OK
Cancel

2. Si vous avez inséré une carte MicroSD (non incluse), deux fenêtres apparaîtront en même temps.

Removable Disk (I:)
This disk or device contains more than one type of content.
What do you want Windows to do?
Copy Disc using Roxio Creator Copy
Play using Windows Media Player
Make a muvee with video using muvee Reveal Seagate Edition
Open folder ti view files using Windows Explorer
OK
Cancel

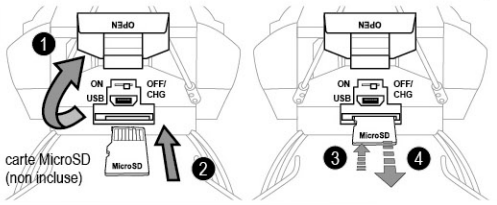
3. Accédez au dossier de la camera, localisez les fichiers image. Copiez les images ou les vidéos sur votre ordinateur.



Insertion et retrait de la carte MicroSD

1. Ouvrez le couvercle.
2. Insérez la carte MicroSD (non incluse) en orientant les contacts de couleur dorée vers le haut.
3. Poussez doucement la carte jusqu'à ce qu'elle soit éjectée du logement puis retirez-la du logement.

Remarque : Logement de carte mémoire : carte MicroSD (non incluse), jusqu'à 32GB



Guide de dépannage

Symptôme	Cause	Correction
L'hélicoptère ne réagit pas.	- L'hélicoptère et/ou l'émetteur est éteint («OFF»). - La puissance de la pile de l'hélicoptère est faible.	- Mettez l'interrupteur d'alimentation en position «ON». - Rechargez les piles.
1. La vidéo/ photo n'a pas été enregistrée. 2. l'indicateur de statut clignote en continu.	- Les piles de l'hélicoptère sont faibles. - La mémoire intégrée est pleine.	- Rechargez les piles de l'hélicoptère. - Déplacez / supprimez quelques photos/ vidéos.

Conseils Si l'indicateur de statut DEL continue de clignoter, cela indique que la mémoire est pleine ou que les piles sont déchargées. Sauvegardez les photos/vidéos et supprimez-les de la mémoire. Après cela, si la DEL clignote toujours, rechargez l'hélicoptère.

Become our fan on facebook
facebook.com/SilverlitToys

Visit us at
www.Silverlit.com

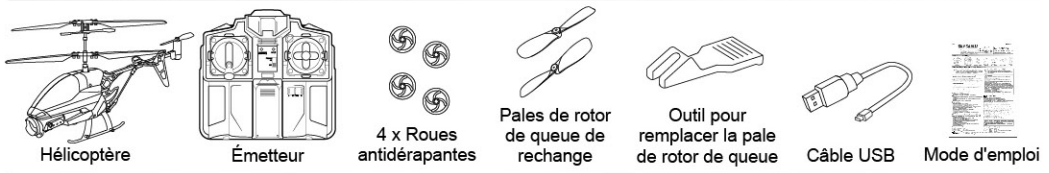
SUPER WIDE ANGLE Spy cam II

CE

Par la présente Silverlit Toys Manufactory Ltd. déclare que l'appareil - Spy Cam II #84601 est conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions pertinentes de la directive 1999/5/CE. La déclaration de conformité peut être consultée dans le mode d'emploi situé à l'intérieur de la boite.

⚠ Attention !
Risque d'étouffement : Petites pièces. Déconseillé aux enfants de moins de 3 ans.

Contenu de l'emballage



Hélicoptère | Émetteur | 4 x Roues antidérapantes | Pales de rotor de queue de rechange | Outil pour remplacer la pale de rotor de queue | Câble USB | Mode d'emploi

Précautions, avertissements et déclarations

Le symbole de la poubelle barrée indique que les piles, les piles rechargeables, les piles cellulaires, les batteries, etc. ne doivent pas être jetées avec les ordures ménagères. Les piles sont nocives pour la santé et l'environnement. Veuillez aider à protéger l'environnement contre les risques pour la santé. Si le jouet est hors d'usage, veuillez utiliser un ustensile domestique pour casser le jouet s'il inclut une pile rechargeable intégrée ou dévissez le couvercle du compartiment des piles remplaçables pour retirer les piles du jouet. Jetez les piles conformément aux règles locales pour le recyclage ou l'élimination des piles.

Déchets électriques et électroniques (DEEE)
Lorsque cet appareil est en fin de vie, veuillez retirer toutes les piles et les jeter séparément. Rapportez les appareils électriques à un centre de collecte des appareils électroniques et électroménagers. Les autres composants peuvent être jetés avec les ordures ménagères.

Avertissement : Toute transformation ou modification effectuée sur ce produit, non expressément approuvée par la partie responsable de la conformité, pourrait entraîner l'annulation de l'autorisation d'utilisation concédée à l'utilisateur.
- L'émetteur-chargeur est propre à la batterie Li-Po utilisée dans hélicoptère. Ne pas l'utiliser pour charger d'autres batteries quelconques.
- Prendre des photos ou capturer des films vidéo ne doit avoir lieu qu'avec le consentement de toutes les parties concernées.

Entretien et nettoyage :
- Retirez toujours les piles du jouet lorsqu'il reste longtemps hors service (émetteur uniquement).
- Examinez régulièrement la prise, le boîtier et autres parties. Si des dommages sont constatés, le jouet ne doit pas être utilisé avec l'émetteur-chargeur avant que ces dommages n'aient été réparés.
- Essuyez le jouet délicatement avec un chiffon propre.
- Gardez le jouet à l'écart de toute source directe de chaleur.
- Ne pas immerger le jouet dans l'eau au risque d'endommager les composants électroniques.

Remarques :
- Dans un environnement propice aux décharges électrostatiques, l'article peut fonctionner anormalement et nécessiter une réinitialisation.
- L'utilisation de piles neuves alcalines est recommandée pour l'émetteur afin d'assurer une performance optimale.
- Ce jouet doit être utilis éuniquement avec l'émetteur recommandé.

Avertissements concernant les piles :
- Les piles non-rechargeables ne doivent pas être rechargées
- Retirez les piles rechargeables du jouet avant de les recharger (émetteur uniquement).
- Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas mélanger les piles de types différents ou des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Utilisez uniquement des piles du même type que celui recommandé ou d'un type équivalent.
- Insérez les piles en respectant la polarité.
- Retirez du jouet les piles usées.
- Ne pas mettre en court-circuit les bornes d'alimentation.
- Ne pas mélanger des piles neuves avec des piles usées (émetteur uniquement).
- Ne pas mélanger des piles alcalines avec des piles standard (carbone-zinc) ou rechargeables (comme Ni-Cd, Ni-MH) (émetteur uniquement).

L'hélicoptère est équipé d'un batterie LiPo, veuillez prendre note des précautions suivantes concernant la sécurité :
- Ne pas jeter la batterie dans le feu ou sur une source de chaleur.
- Ne pas utiliser ou laisser la batterie à proximité d'une source de chaleur telle qu'un feu ou appareil de chauffage.
- Ne pas heurter ou jeter la batterie contre une surface dure.
- Ne pas immerger la batterie dans l'eau ; stockez-la dans un environnement frais et sec
- Pour recharger la batterie, utilisez uniquement le chargeur dédié.
- Ne pas décharger la pile de façon excessive.
- Ne pas connecter la batterie à une prise de courant.
- Ne pas souder directement la batterie et ne pas le percer avec un clou ou autre objet pointu.
- Ne pas démonter ou modifier la batterie.
- Chargez la batterie tous les 6 mois.
- Ne pas transporter ou stocker la batterie avec d'autres objets métalliques tels que colliers, épingles à cheveux etc.
- Merci de bien vouloir recycler les batteries et piles usagées en les recouvrant d'une bande isolante ou en les mettant dans un sac individuel.

Piles nécessaires Émetteur :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 9 V , 3,6 W
Quantité et type : 6 piles de type 1,5 V «AA»/LR6/AM3 (non incluses)

Assertions FCC
L'appareil est en conformité avec les directives prévues par § 15 de la FCC. Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes :
1) L'appareil ne peut pas entraîner des interférences brouillantes.
2) L'appareil doit accepter toute interférence captée même interférences qui peuvent causer une opération involontaire.
NOTE : L'appareil a été testé et répond aux directives da la catégorie digitale B conformément au § 15 des règles de la FCC. Ces directives ont été conçues afin de pourvoir une protection acceptable contre les interférences gênantes dans un environnement.
Toutefois il n'y a aucune garantie pour interférence causée par une installation quelconque. Quand l'appareil provoque une interférence brouillante lors de la réception des programmes de la radio ou de la télévision, ce que peut être constaté en tournant l'interrupteur de l'appareil en OFF et ON, il est recommandé à l'utilisateur de tester une ou plusieurs dispositions indiquées ci-dessous afin de supprimer l'interférence :
- Réorienter ou au besoin déplacer l'antenne réceptrice.
- Agrandir la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Raccorder l'appareil et le récepteur à un circuit séparé.
- A la rigueur consulter le distributeur ou un technicien radio / télévision expérimenté.

Conseils de sécurité
- N'utilisez jamais ce produit si une ou plusieurs pièces est sont endommagées.
- Le vent et une échelle de transmission trop grande peuvent causer une perte de contrôle.
- Ne fais pas voler ton hélicoptère à proximité d'eau ou de fils électriques.
- Restez debout lorsque l'hélicoptère vole afin de pouvoir rapidement vous déplacer, si nécessaire.
- Eteignez toujours l'hélicoptère et mettez l'interrupteur de l'émetteur en position «OFF» (ARRET) lorsque vous n'utilisez plus l'hélicoptère.
- Conserver les instructions d'utilisation pour référence ultérieure!
- Avant la première utilisation: Lire les instructions d'utilisation avec l'enfant.
- Le mode de fonctionnement et d'utilisation sûre doit être expliqué clairement (de préférence à l'aide d'illustrations claires).
- Faire voler l'hélicoptère requiert certaines aptitudes et l'apprentissage doit se faire sous la surveillance directe d'un adulte.
- Pour les jouets destinés à être assemblés par l'enfant:
  Vérifier que le jouet est assemblé conformément aux instructions. L'assemblage doit être réalisé sous la surveillance d'un adulte.
- Garder les mains, les cheveux et les vêtements larges à distance de l'hélice (rotor).
- Ne rien changer ou modifier sur l'hélicoptère!
- Pour une utilisation sûre, la pièce où le jouet est utilisé doit être suffisamment spacieuse et ne comporter aucun obstacle (lampes, objets non fixés, etc.).
- Ce jouet est destiné à être utilisé dans un environnement familial (maison et jardin) uniquement.
- Attention! Le jouet ne doit pas être mis en marche lorsque des personnes, des animaux ou des objets se trouvent dans son rayon d'action.
- Ne lancer aucun objet en direction du rotor en mouvement; ne placer aucun objet dans le champ du rotor en mouvement.
- Attention: Risque de blessures oculaires! Ne pas faire voler à proximité du visage pour éviter toute blessure.

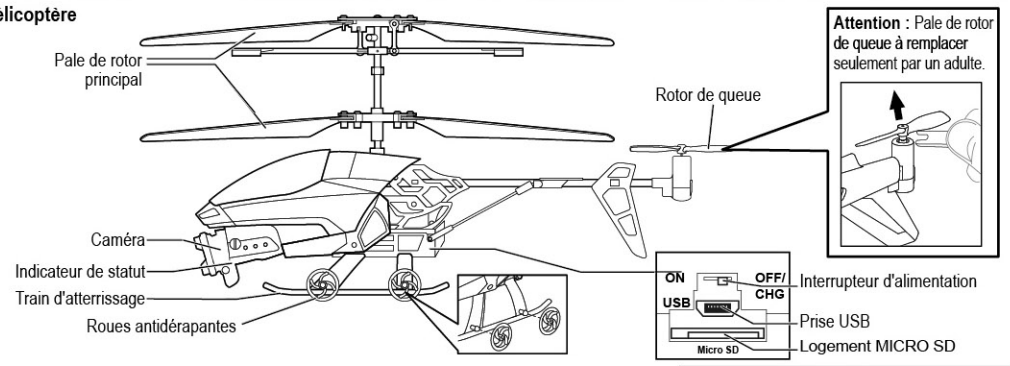
Remarques spéciales pour les adultes :
- À n'utiliser que dans des espaces fermés, sous la surveillance d'un adulte.
- L'aide d'un adulte est recommandé lors de l'installation ou du remplacement des piles.

Le fonctionnement normal du produit peut être dérangé par une Forte Interférence Electro Magnétique. Si tel est le cas, réinitialisez simplement le produit pour reprendre l'opération normale en suivant le manuel d'instruction. Dans le cas où la fonction ne reprendrait pas, veuillez utilisez le produit dans d'autre endroit.

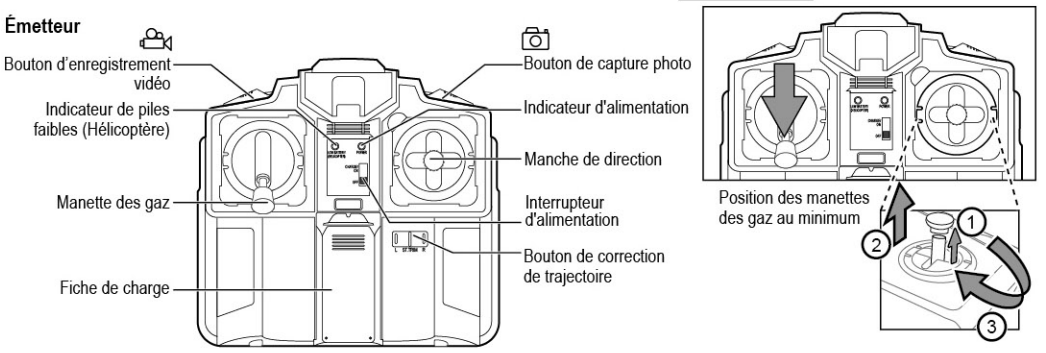
Piles nécessaires Hélicoptère :
Alimentation : ⎓
Capacité de charge : CC 3,7 V , 8,5 W
Quantité et type : 1 batterie rechargeable Li-Po de 3,7 V (incluse)
Capacité : 200 mAh

Éléments d'identification

Hélicoptère

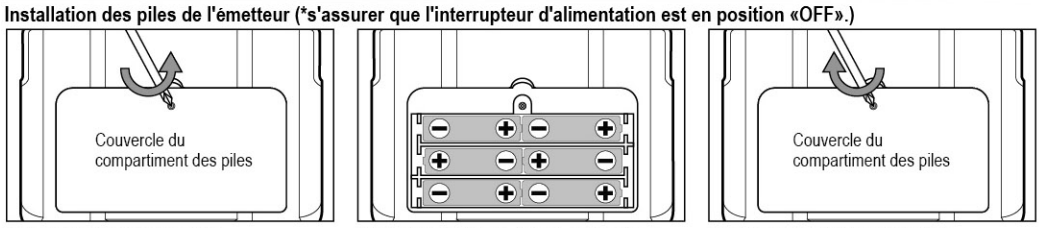


Émetteur



Mise en place des piles & chargement

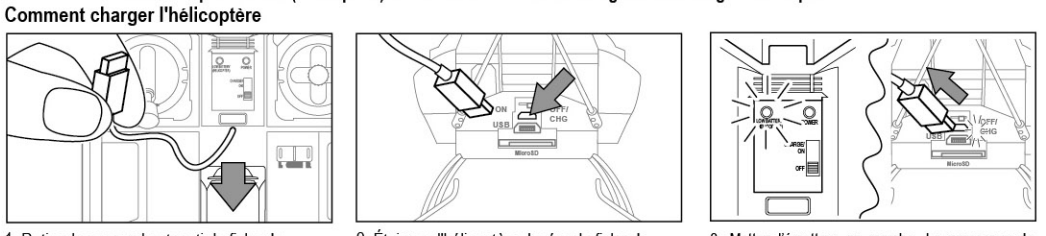
Installation des piles de l'émetteur (*s'assurer que l'interrupteur d'alimentation est en position «OFF».)



1. Desserrer la vis pour ouvrir le compartiment des piles.
2. Introduire 6 piles AA dans le compartiment en respectant la polarité.
3. Fermer le compartiment des piles.

Remarque: Lorsque l'indicateur des piles du hélicoptère sur l'émetteur commence à clignoter, rechargez le hélicoptère. L'émetteur reçoit un signal de l'hélicoptère lorsque les/ piles sont faibles. Lorsque les piles deviennent faibles, l'indicateur de piles faibles (Hélicoptère) sur l'émetteur commence à clignoter. Rechargez l'hélicoptère.

Comment charger l'hélicoptère



1. Retirer le couvercle et sortir la fiche de charge de l'émetteur.
2. Éteignez l'hélicoptère. Insérer la fiche de charge dans la prise de l'hélicoptère.
3. Mettez l'émetteur en marche. Le processus de charge commencera automatiquement et les indicateurs verts de charge (hélicoptère et émetteur) s'allumeront. Débranchez la prise de charge une fois que les deux indicateurs de charge se sont éteints car leur charge sera terminée.

Note : 1. L'hélicoptère a une autonomie de vol de 4 - 5 minutes après 30 - 45 minutes de charge.
2. Laisser refroidir la pile 10 - 15 minutes avant de la recharger.

Faire voler votre Hélicoptère

Conseils de pilotage
- Pour contrôler les leviers de l'émetteur, essayez de ne pas les pousser immédiatement en position extrême. Le maniement doit ressembler plus à une conduite de bicyclette plutôt qu'à une manipulation de manettes pour jeux vidéo.
- Pour le pilote débutant (une fois que le réglage du parallélisme a été effectué), il est fortement conseillé de se concentrer tout d'abord exclusivement sur l'apprentissage du contrôle du levier d'accélération. Même si l'hélicoptère tourne un peu sur lui-même, il n'est pas nécessaire de le garder droit. Pour le premier vol, il est important d'apprendre à garder l'hélicoptère à une altitude constante d'environ 1 mètre avec des petits coups sur le levier d'accélération. Une fois que le pilote maîtrise cette technique, il pourra commencer à prendre contrôle du levier de direction.

Conseils d'utilisation
- Si l'hélicoptère s'écrase, éteignez l'hélicoptère puis l'émetteur. Examinez l'état de l'hélicoptère et assurez-vous qu'il ne comporte aucun dommage avant de le remettre en marche.
- Ne faîtes pas fonctionner l'hélicoptère directement sous le soleil ou sous une lumière forte; cela influerait sur le système de contrôle de votre hélicoptère.
- Ne pas recouvrir la diode infrarouge de la télécommande pour ne pas entraver le signal infrarouge.
- Ne collez aucun autre autocollant sur l'hélicoptère car cela pourrait perturber la réception du signal IR.

1. Procédure pour l'APPARIEMENT / SYNCHRONISATION du hélicoptère et de l'émetteur.

La technologie 2.4 Ghz permet à de nombreux récepteurs de fonctionner sans interférence de signal. Une connexion, ou un appariement, doit être effectué entre la voiture et l'émetteur pour fonctionner. Parfois, l'appariement peut se faire automatiquement. Si ce n'est pas le cas, ou si la connexion est perdue, suivez ces étapes pour synchroniser la voiture de course et l'émetteur.

1. Posez l'hélicoptère sur le sol, la queue orientée vers vous et le nez tourné vers l'avant.
   Assurez-vous que la manette de gaz est sur gaz minimum avant d'alimenter l'émetteur.
2. Mettez l'interrupteur d'alimentation en position 'on' sur le hélicoptère et la télécommande, et l'indicateur DEL rouge clignotera.
3. La procédure de Synchronisation/Appariement est automatiquement ACCOMPLIE quand vous pouvez voir que les LED Rouges sont allumées fixes (ne clignotent pas) tant sur l'Hélicoptère que sur le Transmetteur.

2. Equilibrage de l'hélicoptère :
- Poussez doucement sur le manette des gaz pour élever votre hélicoptère à environ 0.5 à 1 mètre de haut.

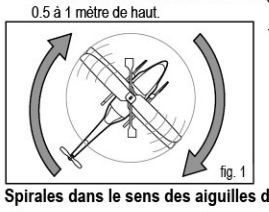


fig. 1

- Lorsque l'hélicoptère vole en spirales (fig. 1) ou ne tourne que dans le sens des aiguilles d'une montre (fig. 2), appuyez et relâchez le côté gauche du parallélisme (bouton de correcteur de trajectoire) de manière répétée jusqu'à ce qu'il s'arrête de tourner et qu'il vole droit (fig. 3).

Spirales dans le sens des aiguilles d'une montre

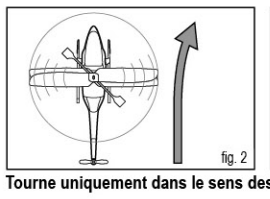


fig. 2

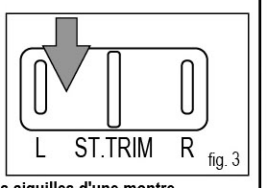


fig. 3

Tourne uniquement dans le sens des aiguilles d'une montre

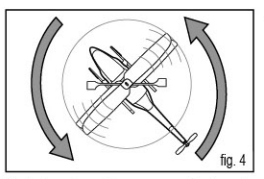


fig. 4

- Lorsque l'hélicoptère fait des spirales dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (fig. 4) ou qu'il ne tourne que dans le sens contraire des aiguilles d'une montre (fig. 5), appuyez et relâchez le côté droit du parallélisme (correcteur de trajectoire) de manière répétée jusqu'à ce qu'il s'arrête de tourner et qu'il vole droit (fig. 6).

Spirales dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

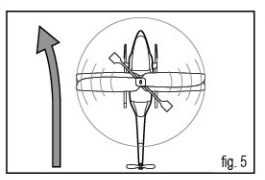


fig. 5

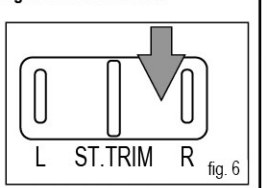


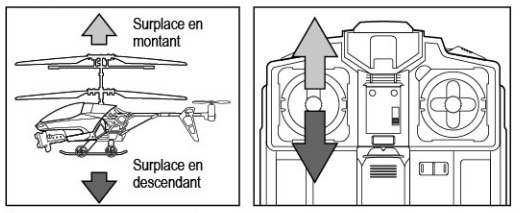
fig. 6

Tourne uniquement dans le sens contraire des aiguilles d'une montre

3. Contrôle de vol :

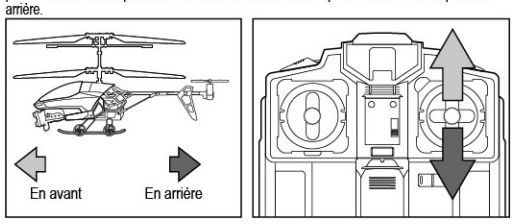
Faire du surplace en montant et en descendant :

Lorsque l'hélicoptère vole de manière stable, vous pouvez pousser doucement sur la manette des gaz pour faire voler l'hélicoptère vers le haut, ou vers le bas pour le faire descendre. Changer légèrement la position de la manette est suffisant pour obtenir un vol en douceur.



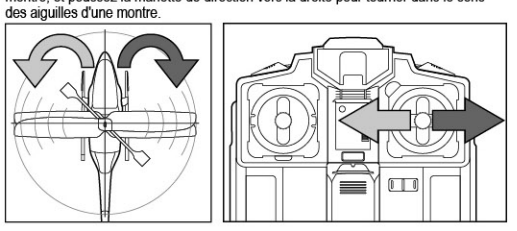
En avant et en arrière :

Maintenez l'hélicoptère à une certaine hauteur. Poussez le manche de direction vers le haut pour faire voler l'hélicoptère en avant. Poussez-le vers le bas pour faire voler l'hélicoptère en arrière.



Tourner dans le sens et dans le sens contraire des aiguilles d'une montre :

Maintenez l'hélicoptère en vol à une certaine hauteur. Poussez la manette de direction vers la gauche pour tourner dans le sens contraire des aiguilles d'une montre, et poussez la manette de direction vers la droite pour tourner dans le sens des aiguilles d'une montre.



4. Procédure de décollage (après équilibrage de l'hélicoptère):
- Placez l'hélicoptère sur une surface souple. Un sol non nivelé affectera son décollage.
- Poussez progressivement sur la manette des gaz.
- NE regardez PAS l'émetteur mais observez l'hélicoptère.
- Aussitôt que l'hélicoptère quitte le sol, réduisez légèrement l'accélération (dans le pire des cas, l'hélicoptère retournera au sol, mais cela est préférable qu'un écrasement contre le plafond).
- Très doucement, appuyez de nouveau sur l'accélération si l'hélicoptère descend.
- Très doucement, réduisez l'accélération si l'hélicoptère s'élève.
- Pour tourner, donnez de brefs à coups sur le manche de direction (la plupart des débutants contrôleront trop brusquement l'hélicoptère).